



Programmeur Gameplay

Compétences

- Programmation de jeux vidéo
- Développement d'application web et mobiles
- Analyse, recherches et résolutions de problèmes

Développeur Web

2017 - 2018

Joanie Stella - Productions Stardust

- Programmer les fonctionnalités interactives. (PHP / Javascript)
- Intégrer les maquettes (HTML / CSS)
- Faire le design web de toutes les pages et ses dérivés.
- Rencontrer le client et prendre connaissance de ses besoins.
- Élaborer un plan de développement / échéancier

Intégrateur Multimédia

2015

Unité de travail pour l'implantation de logement étudiant (UTILE)

- Intégrer une maquette 3D dans une application de réalité virtuelle (Unity, Oculus)
- Adapter les modèles 3D en vue de l'intégration
- Rencontrer le client et prendre connaissance de ses besoins.
- Élaborer un plan de développement / échéancier

Développeur Multimédia

2014 - 2017

Office de consultation publique de Montréal (OCPM)

- Développer des applications multimédia (C# / Javascript / Unity)
- Rechercher et expérimenter de nouvelles technologies
- Faire des ajustements en fonctions des rencontres de productions
- Élaborer un plan de développement / échéancier

Formations

Diplôme en programmation de moteur de jeu
Institut Desgraff, Longueuil

2018

DEC, Intégration multimédia
Cegep Édouard Montpetit, Longueuil

2014

Langages et Logiciels

..|| C / C++

..|| OpenGL / GLSL

..|| C# / Python

..|| JavaScript / PHP

..|| HTML / CSS

..|| Unity

..|| Unreal Engine

..|| Photoshop

..|| Blender