

Programmeur Gameplay

Compétences

- Programmation de jeux vidéo
- Développement d'application web et mobiles
- Analyse, recherches et résolutions de problèmes

Programmeur de Jeu

2019 - 2025

Kabam Montréal

- Évaluer et corriger les bogues (Unity / C# / JS / MongoDB)
- Développer les fonctionnalités (Unity / C# / JS / MongoDB)
- Mettre à jour l'outil de gestion LiveOps (HTML / CSS / AngularJS)
- Porter le projet vers nouvelles version d'Unity.
- Rédiger documentation
- Réviser code des pairs et émettre commentaires

Développeur Web

2017 - 2018

Joanie Stella - Productions Stardust

- Programmer les fonctionnalités interactives. (PHP / Javascript)
- Intégrer les maquettes (HTML / CSS)
- Faire le design web de toutes les pages et ses dérivés.
- Rencontrer le client et prendre connaissance de ses besoins.
- Élaborer un plan de développement / échéancier

Développeur Multimédia

2014 - 2017

Office de consultation publique de Montréal (OCPM)

- Développer des applications multimédia (C# / Javascript / Unity)
- Rechercher et expérimenter de nouvelles technologies
- Faire des ajustements en fonctions des rencontres de productions
- Élaborer un plan de développement / échéancier

Formations

Diplôme en programmation de moteur de jeu
Institut Desgraff, Longueuil

2018

DEC, Intégration multimédia
Cegep Édouard Montpetit, Longueuil

2014

Langages et Logiciels

■ C#	■ Unity
■ C / C++	■ Visual Studio
■ OpenGL / GLSL	■ Git Extension
■ JS / TypeScript	■ Copilot
■ NodeJS / AngularJS	
■ MongoDB	